URL’s1.-

[1.- http://localhost:9000/players/add - POST - crea un jugador 1](#_Toc118990265)

[2.- http://localhost:9000/players/update/{id} – PUT - modifica el nombre del jugador 3](#_Toc118990266)

[3.- http://localhost:9000/players/add/{id}/games - POST - un jugador realiza una tirada de dados 3](#_Toc118990267)

[4.- http://localhost:9000/players/delete/{id}/games - DELETE - elimina las tiradas del jugador 5](#_Toc118990268)

[5.- http://localhost:9000/players/ranking - GET - retorna el listado de jugadores del sistema con su porcentaje medio de éxito 5](#_Toc118990269)

[6.- http://localhost:9000/players/getAllPatidas/{id} - GET - retorna el listado de jugadas de un jugador 6](#_Toc118990270)

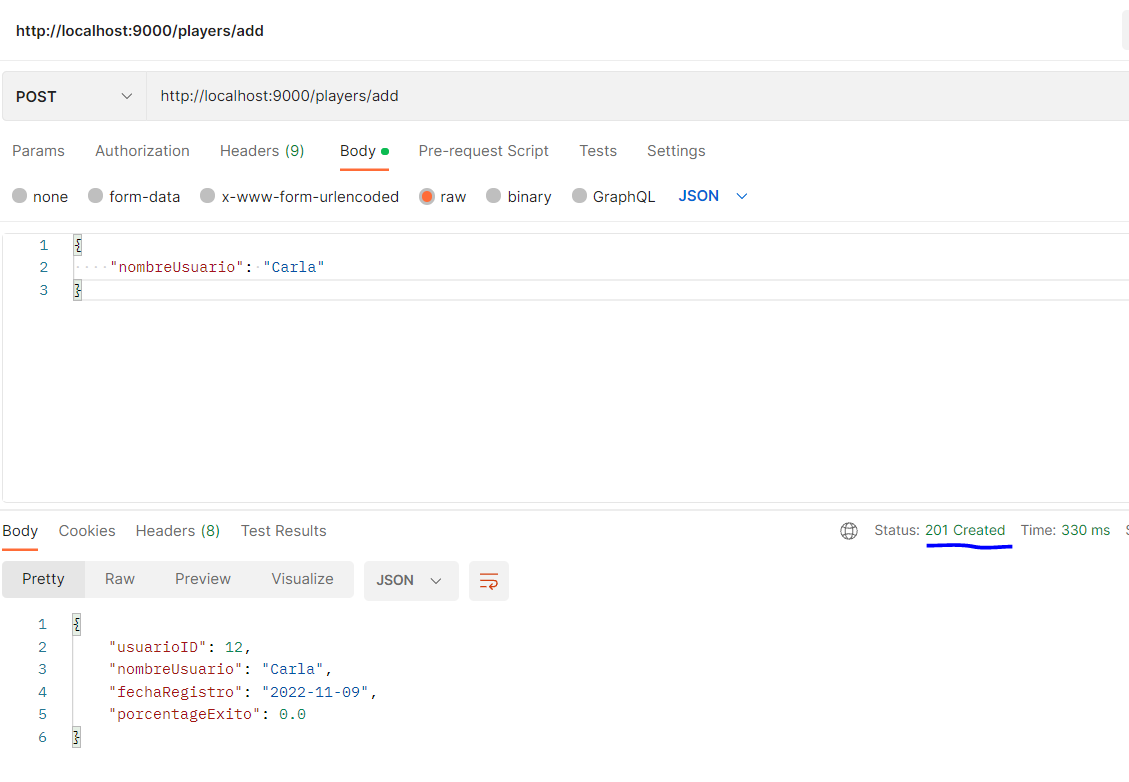
[7.- http://localhost:9000/players/ranking/total - GET - retorna el porcentaje medio de todas las partidas de la BBDD. 6](#_Toc118990271)

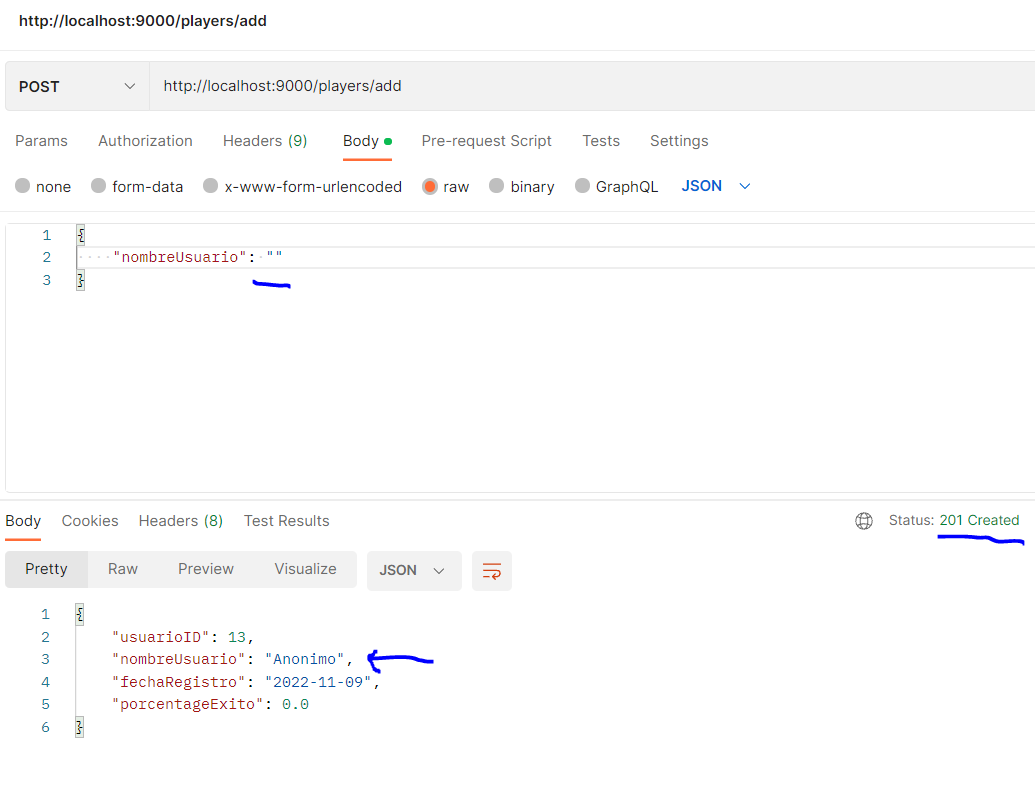
[8.- http://localhost:9000/players/ranking/loser - GET - retorna el jugador con peor porcentaje de éxito 6](#_Toc118990272)

[9.- http://localhost:9000/players/ranking/winner - GET -retorna el jugador con mejor porcentaje de éxito 6](#_Toc118990273)

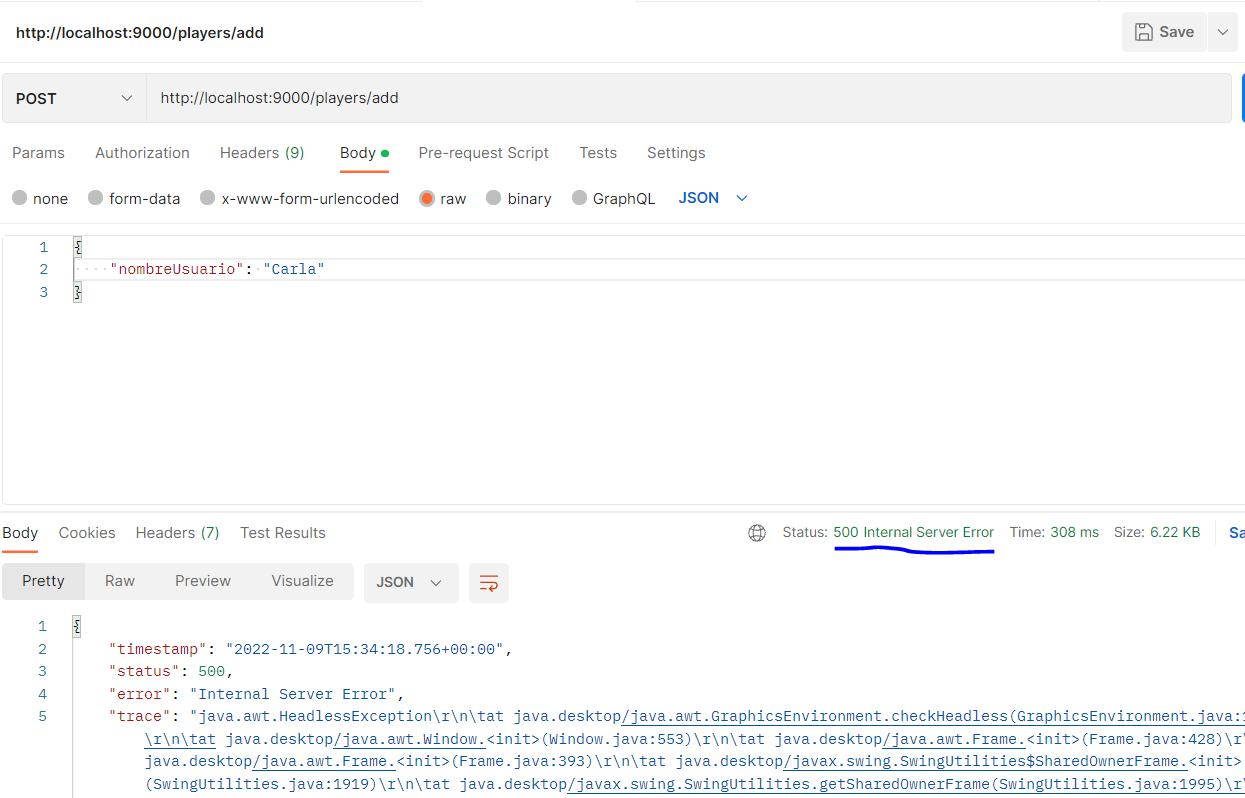
[10.- http://localhost:9000/players/getOne/{id} – GET – retorna un jugador por id. 6](#_Toc118990274)

# 1.- <http://localhost:9000/players/add> - POST - crea un jugador

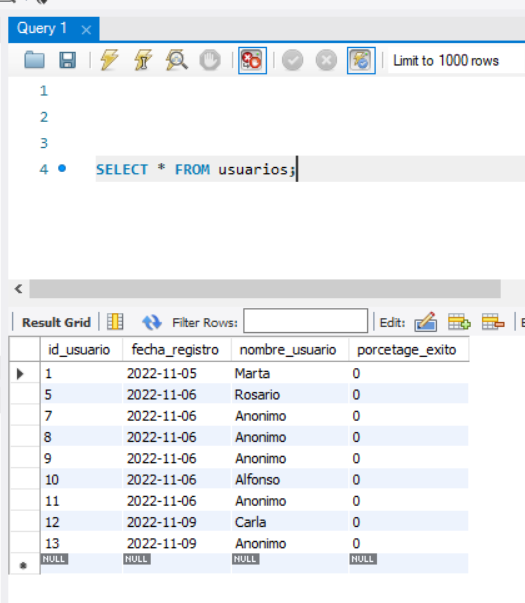
* 1. Alta usuario especificando nombre: 
  2. Alta usuario con campo nombre vacio (retorno “Anonimo”):



* 1. Intento alta usuario nombre ya existente:

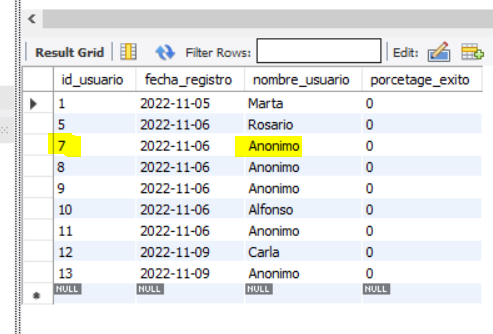


* 1. Resultado en BBDD:

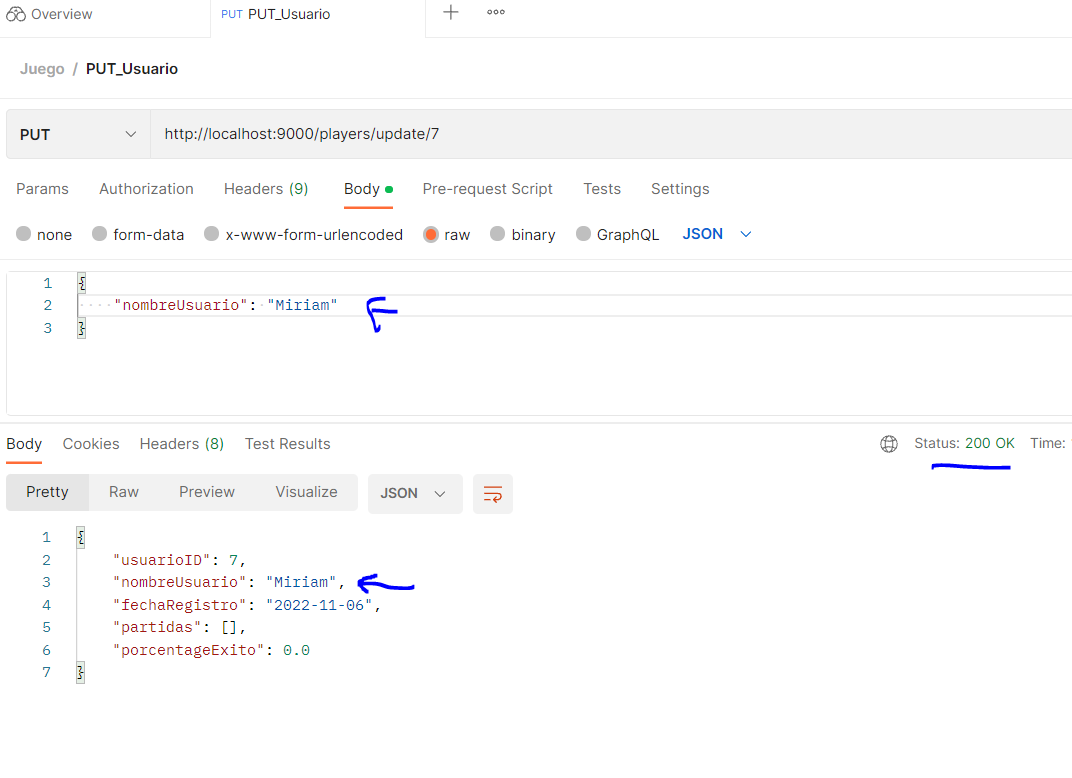


# 2.- [http://localhost:9000/players/update/{id}](http://localhost:9000/players/update/%7bid%7d) – PUT - modifica el nombre del jugador

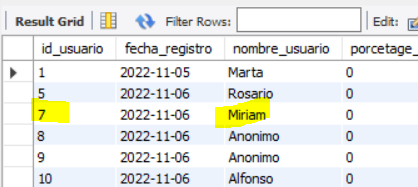
En BBDD antes:



Ejecucion código:

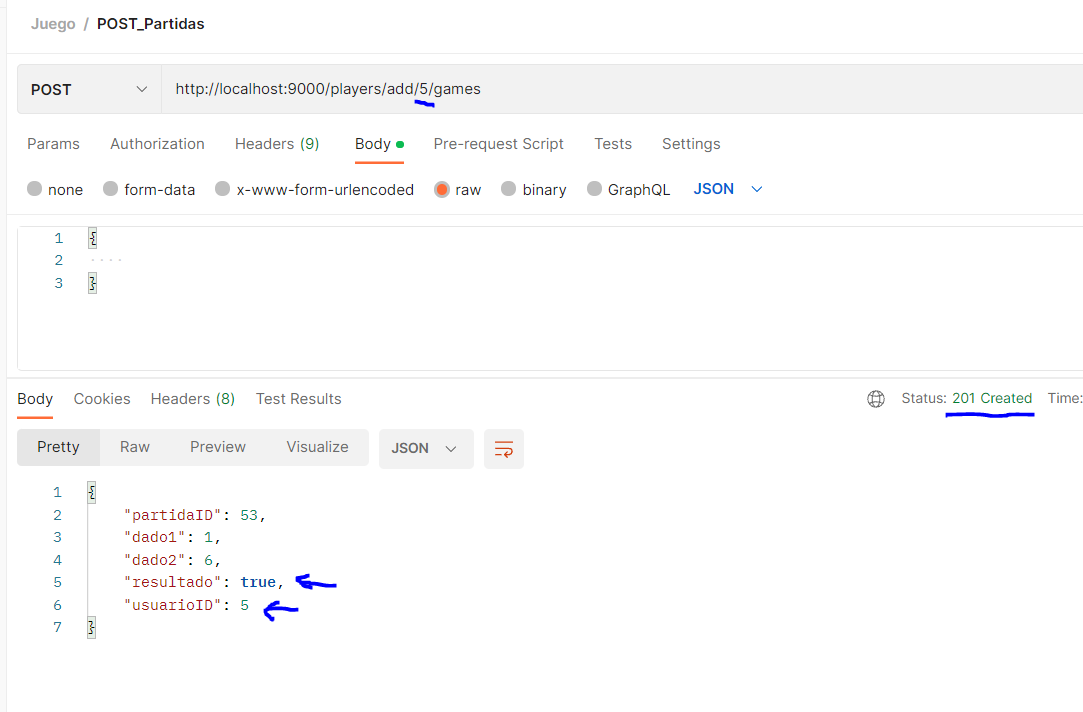


En BBDD después:

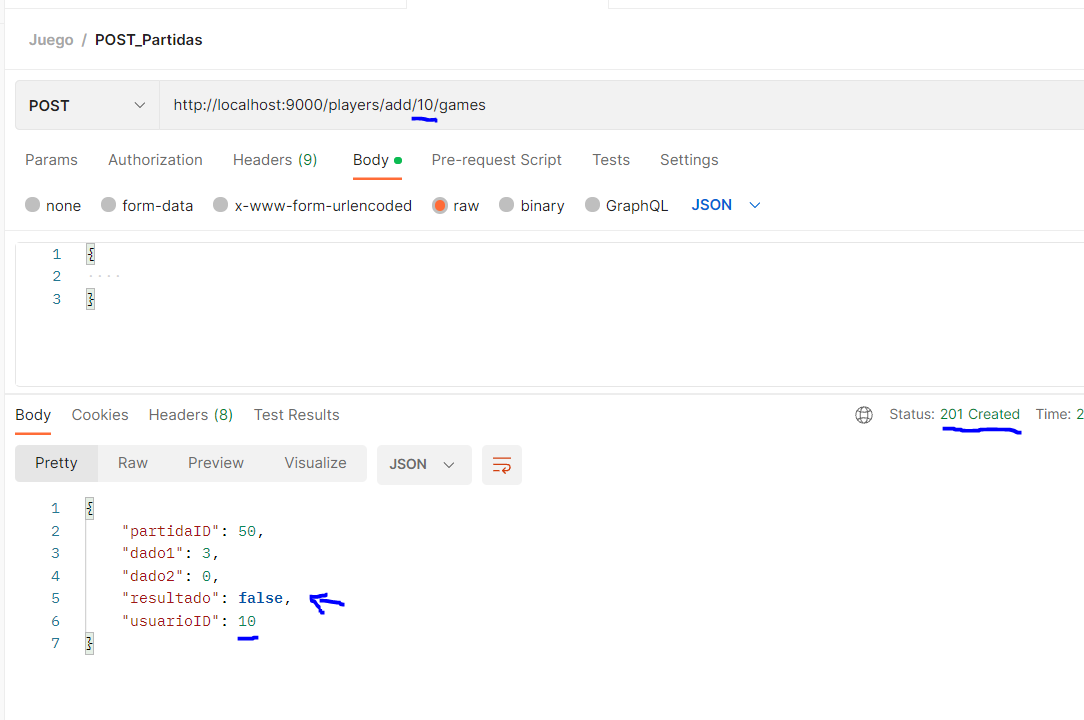


# 3.- [http://localhost:9000/players/add/{id}/games](http://localhost:9000/players/add/%7bid%7d/games) - POST - un jugador realiza una tirada de dados

Partida ganada (los dos dados suman 7):

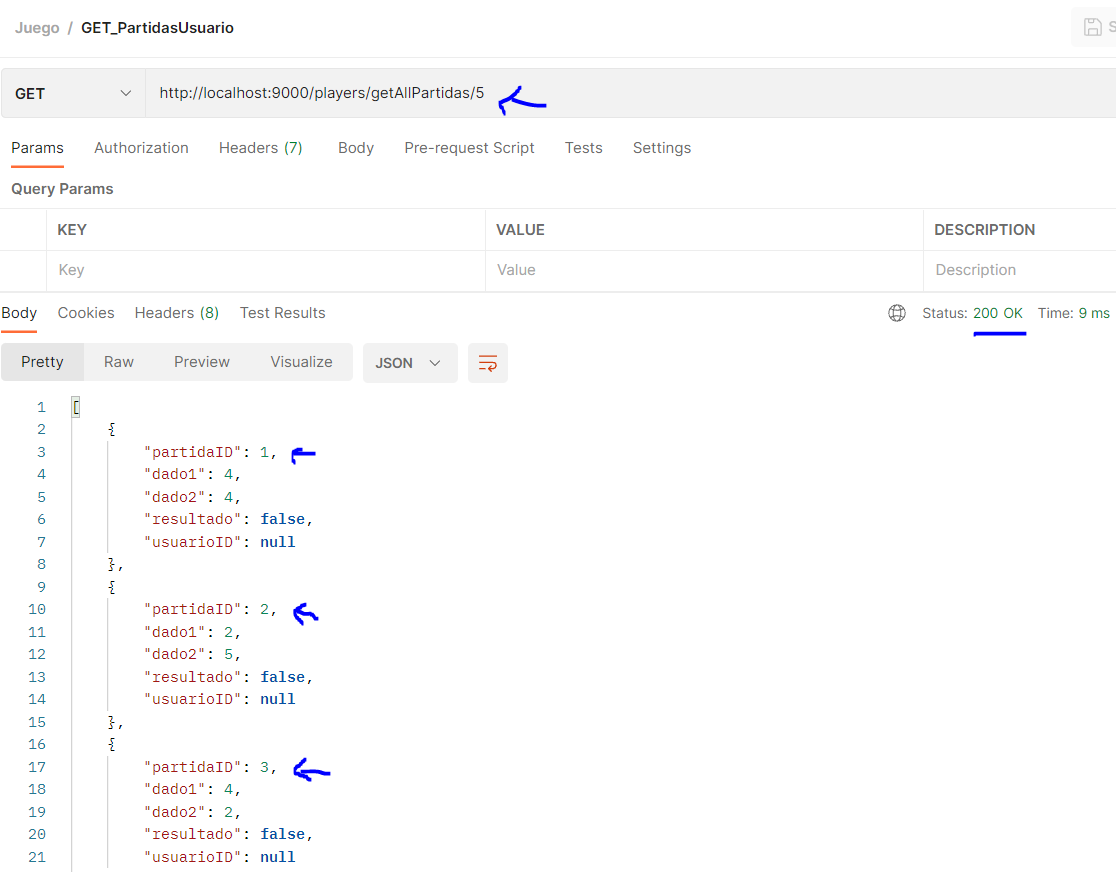


Partida perdida (los dos dados no suman 7):

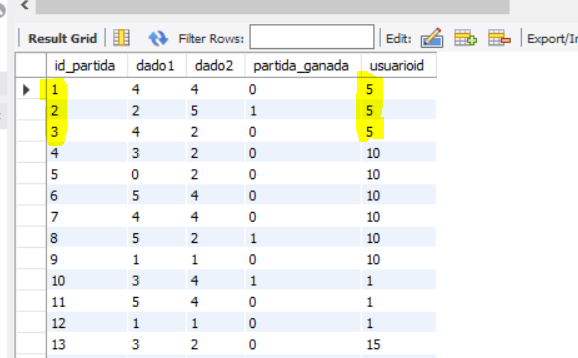


# 4.- [http://localhost:9000/players/delete/{id}/games](http://localhost:9000/players/delete/%7bid%7d/games) - DELETE - elimina las tiradas del jugador

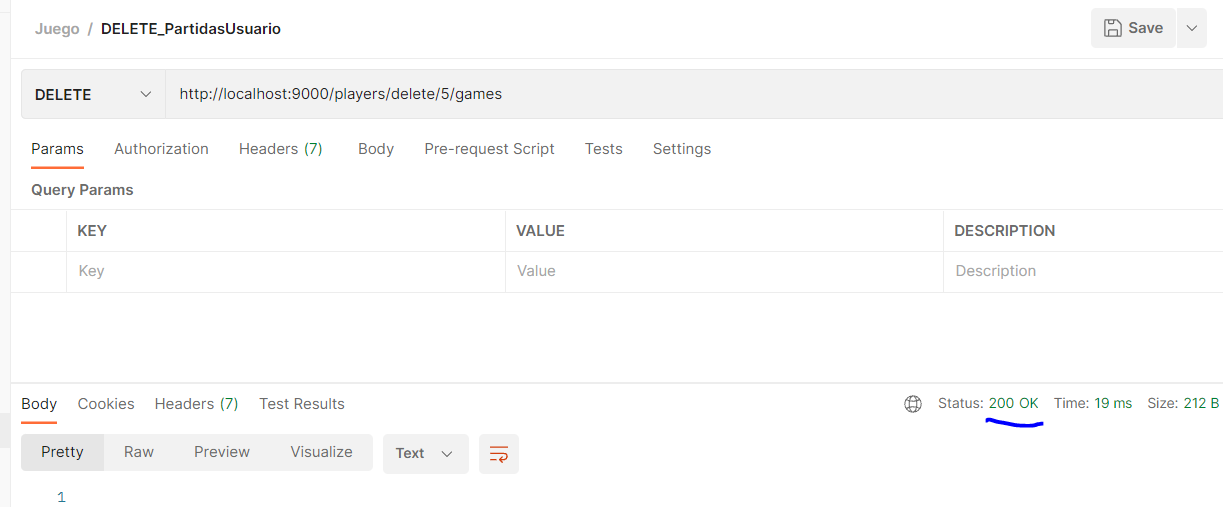
Antes de eliminar: Jugador numero 5 – 3 partidas



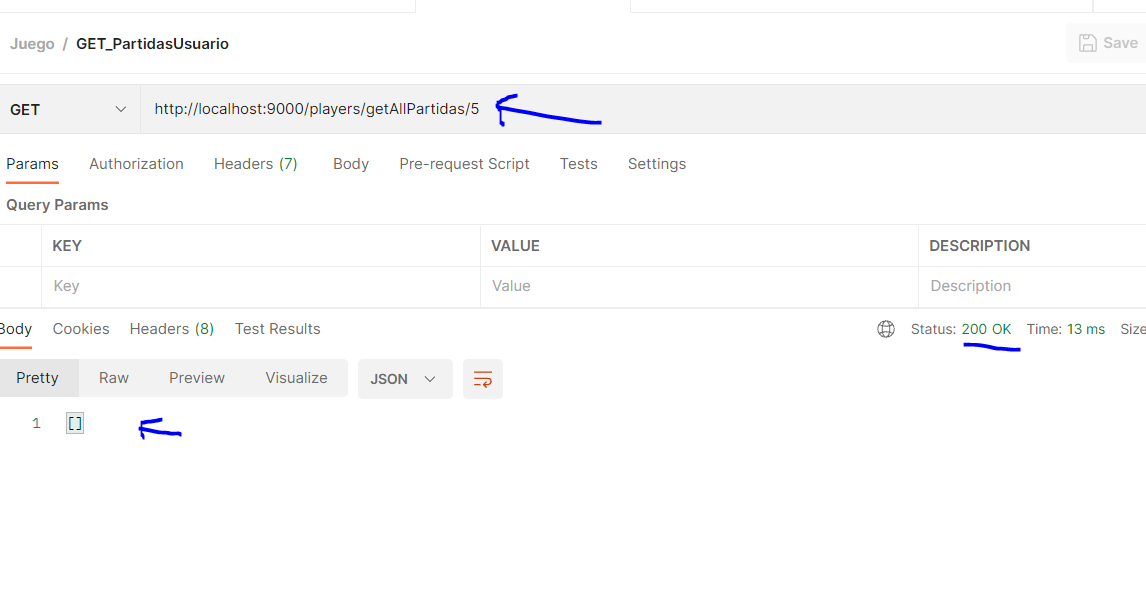
En BBDD:

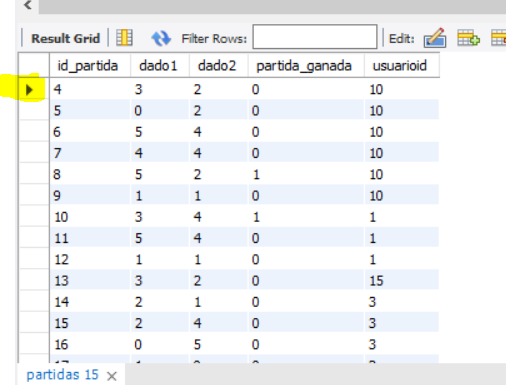


Respuesta al ejecutar código:

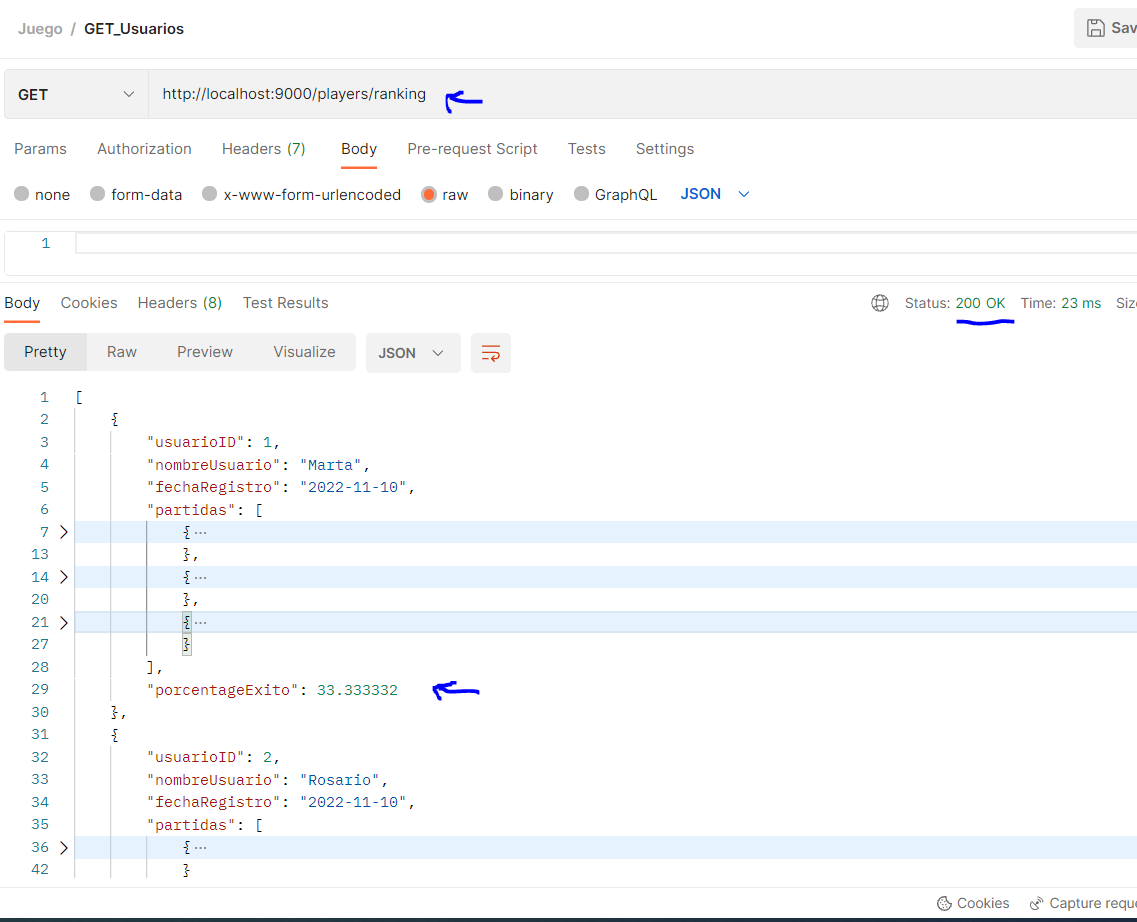


Comprobación:

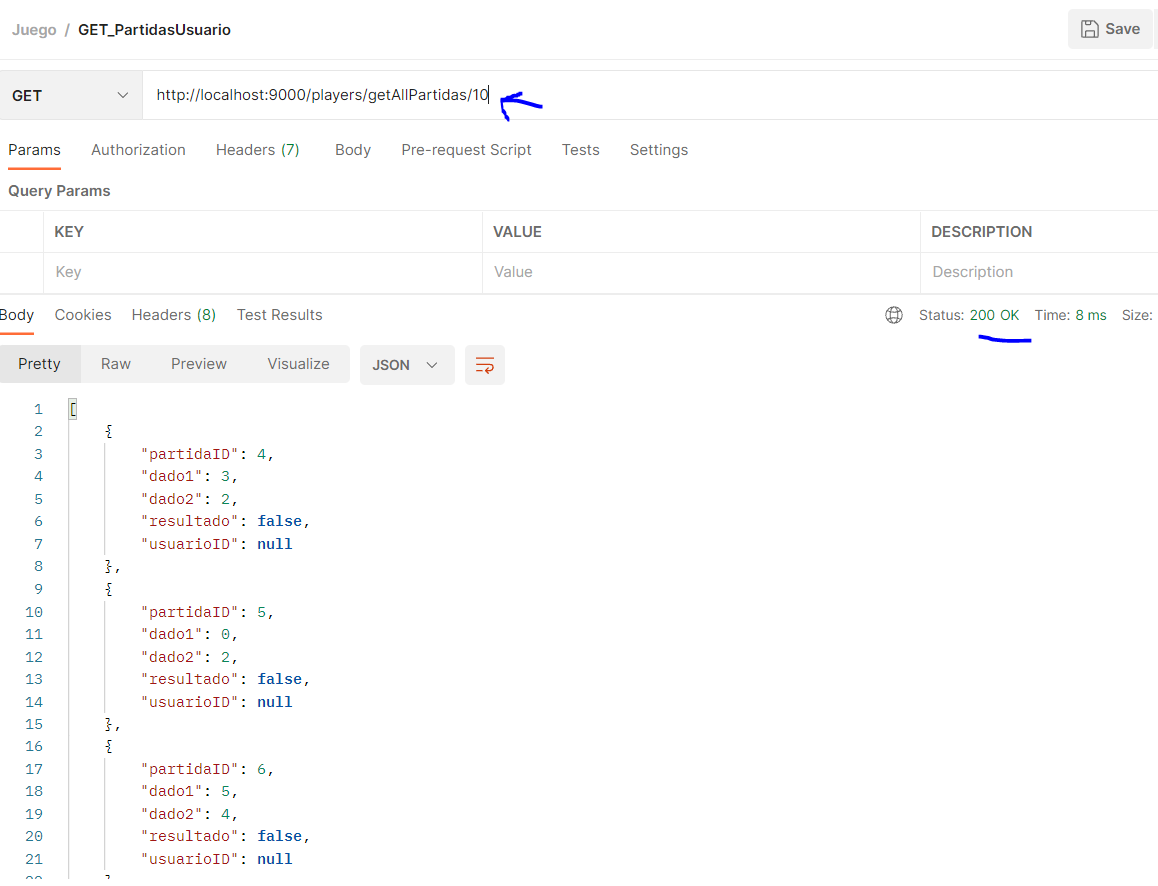




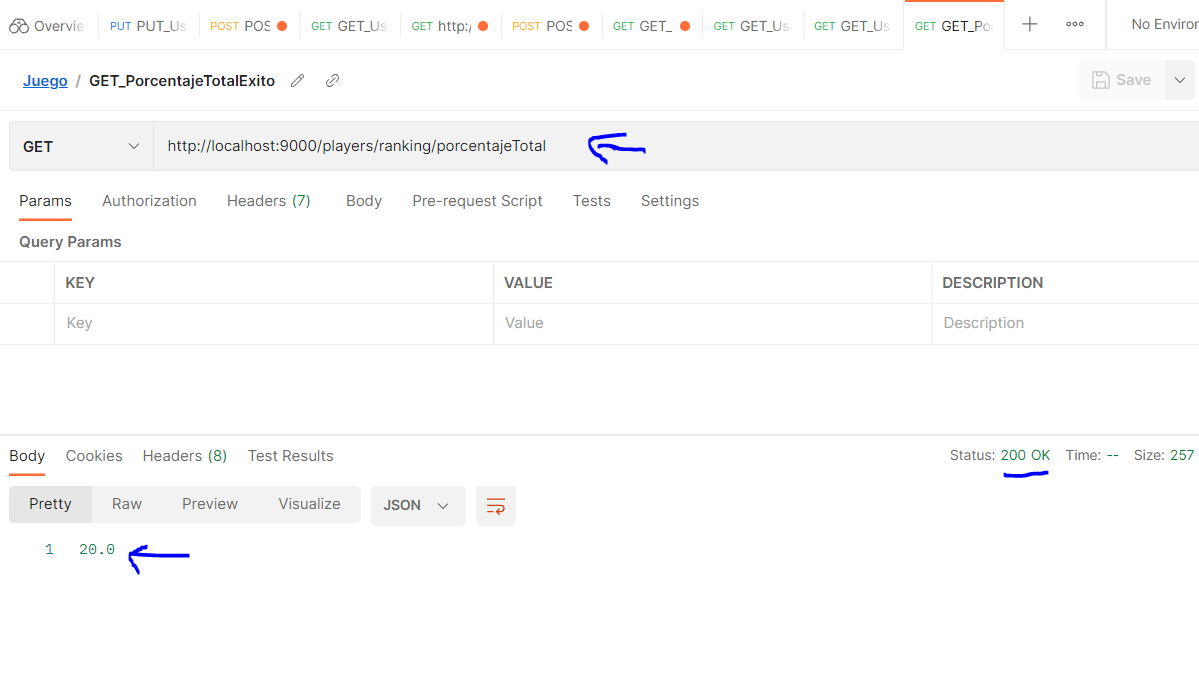
# 5.- <http://localhost:9000/players/ranking> - GET - retorna el listado de jugadores del sistema con su porcentaje medio de éxito



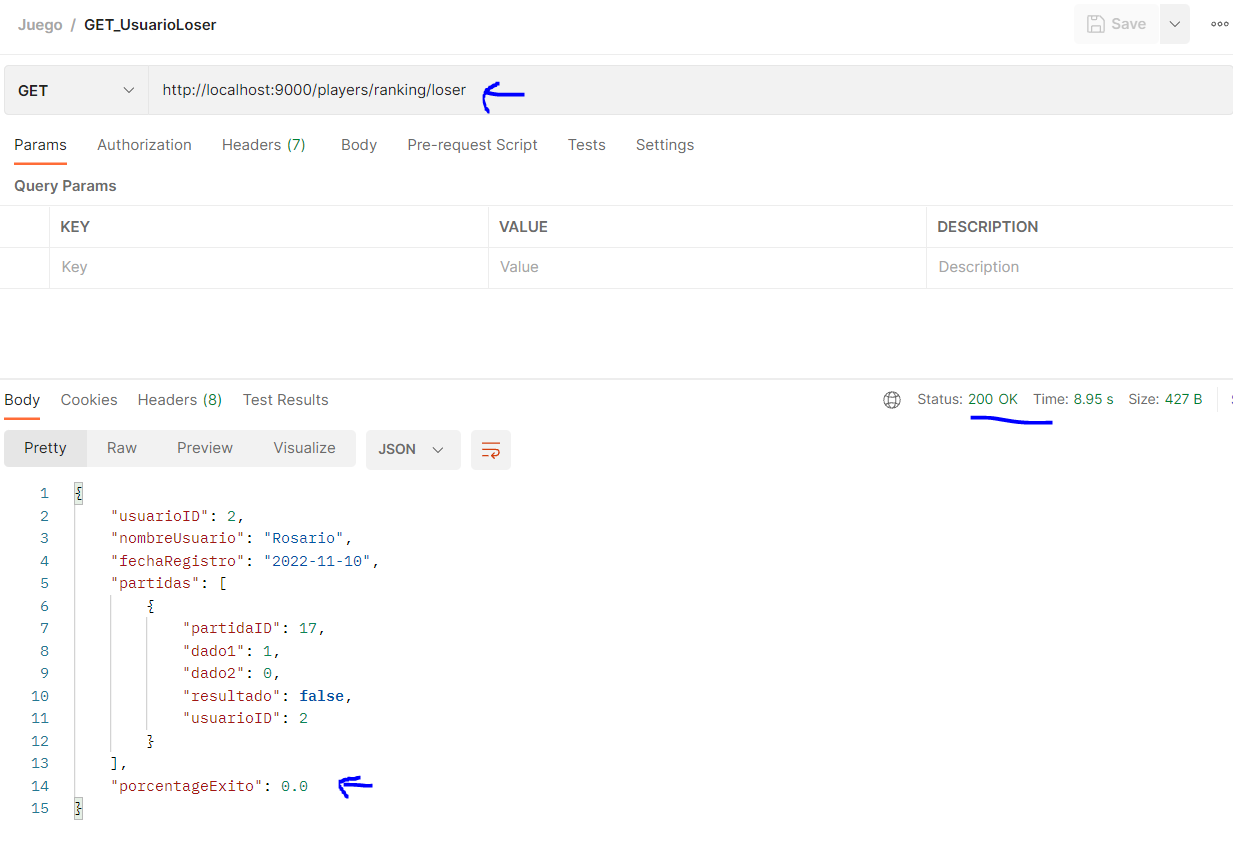
# 6.- [http://localhost:9000/players/getAllPatidas/{id}](http://localhost:9000/players/getAllPatidas/%7bid%7d) - GET - retorna el listado de jugadas de un jugador



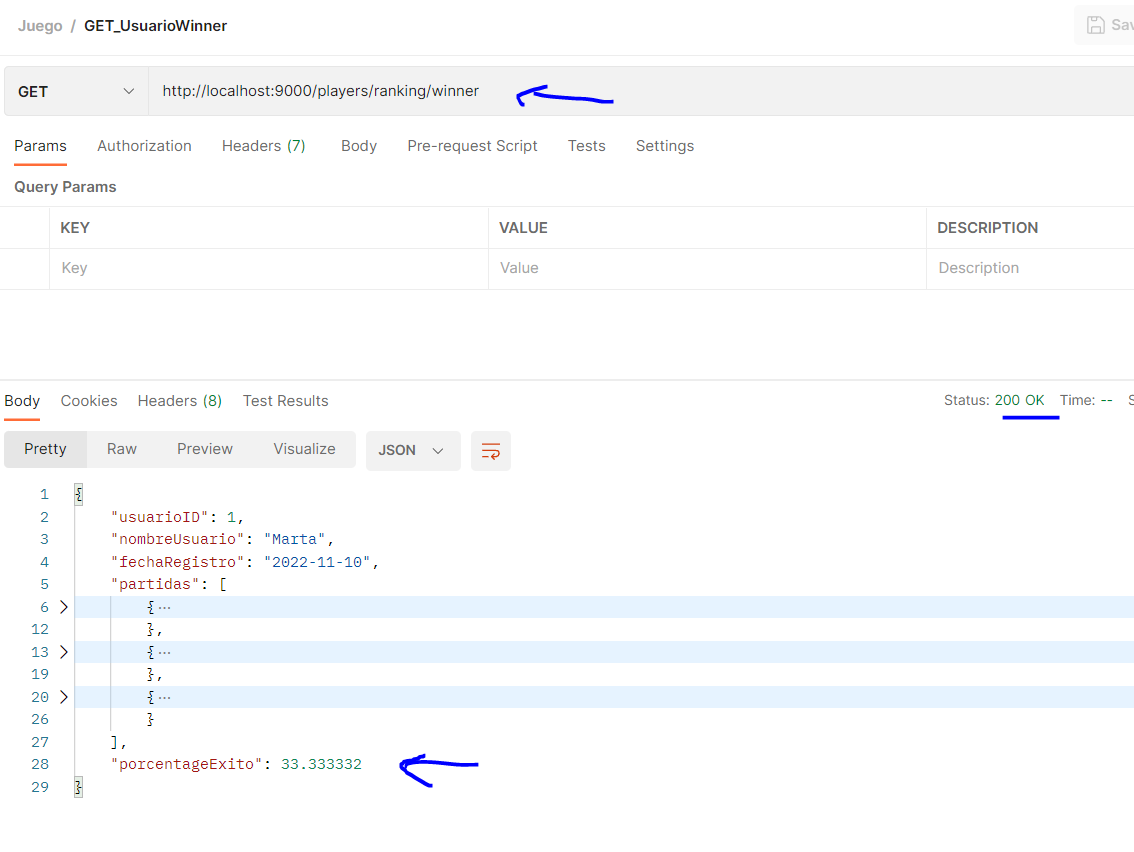
# 7.- <http://localhost:9000/players/ranking/total> - GET - retorna el porcentaje medio de todas las partidas de la BBDD



# 8.- <http://localhost:9000/players/ranking/loser> - GET - retorna el jugador con peor porcentaje de éxito



# 9.- <http://localhost:9000/players/ranking/winner> - GET -retorna el jugador con mejor porcentaje de éxito



# 10.- [http://localhost:9000/players/getOne/{id}](http://localhost:9000/players/getOne/%7bid%7d) – GET – retorna un jugador por id.

